



GUIA RÁPIDA RITMO DE JUEGO 2026

Para más detalles, por favor consulte la Política de Ritmo de Juego de la FGPA

TIEMPOS

40"

Tiempo estándar

50"

Primero en jugar un golpe (en el tee de salida, durante el juego del hoyo o en el green)

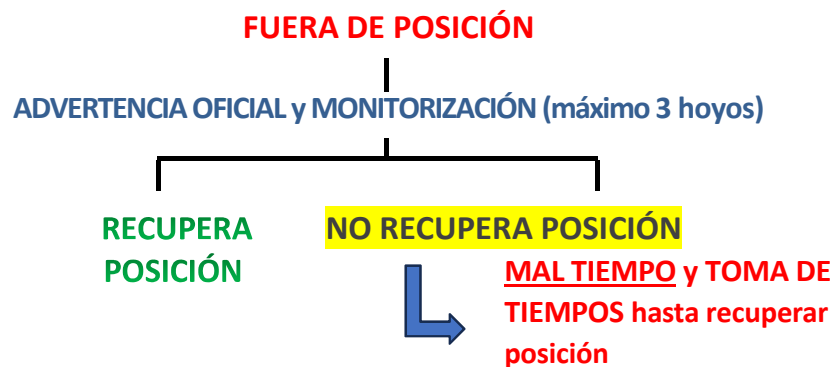
Hay una tolerancia de 5 segundos para estas asignaciones. Si excedes tu límite de tiempo (incluidos los 5 segundos adicionales), recibirás un **Mal Tiempo**.

Hasta que un jugador no sea informado de un mal tiempo, no puede incurrir en un nuevo Mal Tiempo.

Se debe tener presente que la posición de la partida en el campo está detrás del grupo de delante y no delante del grupo de atrás.

PROCEDIMIENTO

Mantén el intervalo inicial con el grupo de delante. Si no lo haces, perderás tu posición y se aplicará el siguiente procedimiento:



ADVERTENCIA OFICIAL Y MONITORIZACIÓN

Es una herramienta para garantizar un buen ritmo para todo el grupo. Es una oportunidad para recuperar la posición sin consecuencias ni penalizaciones. El límite de una sesión de monitorización es de **3 hoyos**.

TOMA DE TIEMPOS

El **cronometraje** puede ser para todo el grupo o para un jugador y comenzará en cualquiera de las siguientes situaciones:

- Para un grupo que continúa fuera de posición después de su monitorización.
- Para un grupo que pierde la posición por segunda vez en la vuelta.
- Para un jugador/es que ha hecho un **Mal Tiempo**.
- Si el Árbitro observa que no se han tomado medidas para recuperar la posición o se ha perdido más tiempo.

PENALIZACIONES

Cuando un jugador excede del tiempo permitido, mientras está siendo cronometrado o monitorizado, recibirá una **penalización**:

MAL TIEMPO	PENALIZACIÓN
1º Mal tiempo	Advertencia – No penalización
2º Mal tiempo	1 golpe de penalización
3º Mal tiempo	2 golpes de penalización
4º Mal tiempo	Descalificación

Además, cualquier jugador que exceda del doble del tiempo permitido, es decir 100 o 80 segundos, dependiendo de si es el 1º o 2º en jugar, aunque no esté siendo cronometrado o monitorizado, recibirá una **penalización inmediata** que corresponda a un Mal Tiempo

¿CUANDO COMIENZA EL CRONÓMETRO

Antes de iniciar el cronómetro, se le dará un tiempo razonable para alcanzar su bola y calcular la distancia. En el green, se le dará un tiempo razonable para reponer la bola, limpiar y reparar la superficie del green y comenzar a evaluar la línea de juego.

Las distracciones externas detendrán el cronómetro (p. ej., paso de un avión ruidoso). **La indecisión del jugador NO** detendrá el cronómetro (p. ej., un cambio en el viento).

Los “malos tiempos” se acumulan y mantienen durante todo el campeonato