



II PUNTUABLE NACIONAL MID AMATEUR MASCULINO

C.G. VALLROMANES 22 Y 23 abril 2023

Además de las Reglas de Golf y las Reglas Locales Permanentes de la RFEA, Código de Conducta y Política de Ritmo de Juego son de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

1. FUERA DE LÍMITES (Regla 2.1)

- Los límites del campo están definidos por estacas blancas, líneas y estacas blancas, vallas o postes del pastor eléctrico con extremo superior blanco.
- La Casa Club detrás de los hoyos 9 y 18, y el campo de prácticas entre el hoyo 1 y hoyo 10 definidos por líneas y estacas blancas.
- El punto 1.b de las Reglas Locales Permanentes, que indica que una bola está fuera de límites cuando cruza una carretera, no es de aplicación para cualquier golpe dado desde el tee del hoyo 15.

2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (Regla 16) (Hay alivio sin penalización)

- Todos los caminos del campo, tengan o no tengan superficie artificial.
- Las raíces sobresalientes en hierba segada a ras y dentro de **cuatro palos de distancia** del límite de la calle.
- El pastor eléctrico que no defina el fuera de límites y se encuentre dentro del campo.
- Los desperfectos causados en el Área General por los jabalíes aunque no estén marcados como terreno en Reparación

3. OBJETOS INTEGRANTES (No hay alivio sin penalización)

- Las áreas recubiertas con corteza de pino o materiales similares.
- La zanja de drenaje situada entre los hoyos 17 y 18.

4. CABLES ELEVADOS PERMANENTES (Regla Local Modelo E-11)

- Si se sabe o es virtualmente cierto que una bola en juego golpeó cables eléctricos elevados **o sus postes, el golpe se cancela**. Se debe jugar una bola sin penalización tan cerca como sea posible del punto desde el que fue jugada la bola original de acuerdo con la Regla 14.6.
- Los cables y postes del pastor eléctrico de protección para los jabalíes no se consideran cables elevados permanentes.

5. COLOCACIÓN DE BOLA (Regla Local Modelo E-3)

Cuando una bola en juego reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, se puede tomar alivio sin penalización, solo una vez colocando la bola original u otra bola en el área general, **dentro de la distancia de un palo** y sin acercarse al hoyo.

Nota: En aquellas zonas donde el límite del área segada a ras no es claro, se ha marcado con línea discontinua blanca dicho límite. Una bola que toca esta línea discontinua se considera que está en zona segada a ras.

Se recomienda la aplicación del READY GOLF, pudiendo jugar primero quien esté preparado.

EL TIEMPO MÁXIMO ESTABLECIDO PARA LA VUELTA ES DE 4h30min

**Penalización por infracción de la Regla Local
Juego por golpes "Stroke Play: 2 golpes**

Nota muy importante:

- Rastrillar bunkers
- Arreglar piques
- Reponer chuletas
- Jugar a buen ritmo

ÁRBITROS

D. XAVIER BURJACHS ALADRÉN (P)
D. JOSÉ CANALS GARCÍA
D. JUAN CARLOS CUESTA MIEZA
D. JOSÉ LUIS NAVARRETE RUIZ