



MODELO DE TEST PREPARATORIO PARA LA OBTENCIÓN DE HÁNDICAP AÑO 2021

NOTAS ACLARATORIAS

La prueba constará de 40 preguntas con tres respuestas posibles y sólo una cierta.

La respuesta que se considere correcta será marcada.

Serán necesarios 28 aciertos (70 %) para tener la calificación de **APTO.**

No se permite el uso de libros, apuntes, ni aparatos electrónicos (móviles, tablets, etc.)

Las preguntas y respuestas del examen serán seleccionadas del presente test, pero el orden puede ser diferente.

En rojo se especifica el lugar, en el libro de reglas, donde puede buscar para contestar correctamente la pregunta.

1.- Dos jugadores se ponen de acuerdo para no aplicar la penalización correspondiente en caso de ir fuera de límites. ¿Qué ocurre? **(Regla 1.3.b)**

A.- Un golpe de penalización y deben repetir el hoyo.

B.- Están descalificados.

C.- Dos golpes de penalización cada uno en ese hoyo.

2.- Un jugador desconociendo que ha embocado pone otra bola en juego. ¿Cuál es la decisión? **(Regla 1.1)**

A.- Vale el resultado con la segunda bola.

B.- Vale el resultado con la bola original añadiendo el golpe dado a la segunda.

C.- Vale el resultado de la bola original. El juego del hoyo termina cuando la bola es embocada.

3.- ¿Las reglas locales son de cumplimiento optativo? **(Regla 1.3.a)**

A.- No. Son de cumplimiento obligatorio.

B.- Solo si las formula la Federación Española.

C.- Si las formula el patrocinador.

4.- ¿Si el caddie de un jugador realiza una acción que infringe las reglas? **(Regla 1.3.c y 10.3.c)**

A.- El jugador no es penalizado, solo puede serlo por sus acciones.

B.- La penalización correspondiente se aplica al jugador, que es responsable de las acciones de su caddie.

C.- El jugador sólo sería responsable si la acción fuera constitutiva de una penalización de descalificación.

5.- La falta de consideración o mala conducta de un jugador en el campo es sancionada en las reglas: **(Regla 1.2.a)**

A.- Dos golpes al primer aviso y descalificación por reiteración.

B.- No hay penalización, pero si el comité considera que el jugador ha cometido una grave falta de conducta, puede descalificarlo.

C.- Un golpe por cada hecho susceptible de considerarse mala conducta.



- 6.- El área general cubre todo el campo excepto: (Regla 2.2)
- A.- El área de salida y el green del hoyo que se está jugando.
 - B.- Todas las áreas de penalización, todos los bunkers, todas las áreas de salida y todos los greens.
 - C.- Todas las áreas de penalización, todos los bunkers, el área de salida que el jugador debe usar al comenzar el hoyo que va a jugar y el green del hoyo que el jugador está jugando.
- 7.- El campo está compuesto por: (Regla 2.2)
- A.- El área general y cinco áreas específicas.
 - B.- El área general y cuatro áreas específicas
 - C.- El área general y seis áreas específicas
- 8.- En una zona de juego prohibido, ¿cuándo debe aliviarse el jugador? (Regla 2.4)
- A.- Sólo si su bola reposa en dicha zona.
 - B.- Si su bola reposa en dicha zona, o la misma interfiere con el área de stance o swing que pretende adoptar para jugar una bola que se encuentra fuera de la zona.
 - C.- El alivio de esas zonas no es obligatorio para el jugador.
- 9.- ¿En qué consiste la modalidad de juego llamada match-play o juego por hoyos? (Regla 3.1.a y 3.2)
- A.- En match-play los jugadores alternan golpes, hasta que uno de ellos gana el partido
 - B.- En match-play un jugador y un contrario compiten uno contra otro en base a hoyos ganados, perdidos o empatados.
 - C.- En match-play todos los jugadores compiten contra todos en base al resultado total de golpes.
- 10.- En que consiste la modalidad de juego llamada stroke-play o juego por golpes? (Regla 3.1.a y 3.3)
- A.- En stroke-play todos los jugadores compiten contra todos en base al resultado total de golpes.
 - B.- En stroke-play dos jugadores compiten juntos sumando los golpes totales de la pareja
 - C.- En stroke-play un jugador y un contrario compiten uno contra otro en base a hoyos ganados, perdidos o empatados.
- 11.- En juego por hoyos (Match Play). ¿Se pueden poner los jugadores de acuerdo para no jugar un hoyo muy difícil antes de iniciarlo y considerarlo empatado? (Regla 3.2.a)
- A.- No.
 - B.- Sí.
 - C.- Este caso no lo contemplan las reglas.
- 12.- Un jugador entrega una tarjeta de resultados con un hándicap más alto que el que le corresponde, afectando al número de golpes que recibe. ¿Qué ocurre? (Regla 3.3.b)
- A.- Nada, es problema del Comité.
 - B.- Depende de su marcador.
 - C.- Está descalificado.



- 13.- Un jugador entrega una tarjeta de resultados con un hándicap más bajo que el que le corresponde, afectando al número de golpes que recibe. ¿Qué ocurre? (Regla 3.3.b)
- A.- Se mantiene el resultado que ha entregado.
 - B.- Depende de su marcador.
 - C.- Está descalificado.
- 14.- Un jugador entrega su tarjeta de resultados sin la firma de él, de su marcador o de ambos, certificando los resultados. ¿Qué ocurre? (Regla 3.3.b)
- A.- Nada, el comité intentará que cualquiera de ellos la firme, si es posible.
 - B.- Debe apuntarse dos golpes de penalización en el último hoyo.
 - C.- Está descalificado.
- 15.- En match-play (juego por hoyos) ¿Qué ocurre con la concesión del próximo golpe? (Regla 3.2.b)
- A.- En Match Play (juego por hoyos) el jugador puede decidir si aceptar o no.
 - B.- En Match Play (juego por hoyos) es final y no puede ser rechazada.
 - C.- En Stroke Play (juego por golpes) siempre debe ser aceptada para ahorrar tiempo.
- 16.- ¿Cuántos palos como máximo permiten llevar las reglas? (Regla 4.1.b)
- A.- Catorce.
 - B.- Los que cada jugador estime conveniente
 - C.- Depende de la modalidad de juego.
- 17.- ¿En general, en el juego por golpes cuántos golpes de penalización se apuntará un jugador por llevar durante la vuelta más palos de los permitidos? (Regla 4.1.b)
- A.- Dos con independencia del número de hoyos jugados.
 - B.- Dos por cada palo de más y por cada hoyo jugado.
 - C.- Cuatro como máximo.
- 18.- Un jugador que lleva 14 palos dobla la varilla de un palo como consecuencia de un golpe de enfado. ¿Qué puede hacer? (Regla 4.1.a)
- A.- Seguir jugando con ese palo como si estuviera bien, repararlo, o mandarlo reparar, sin demorar el juego.
 - B.- No puede usarlo en lo que queda de vuelta.
 - C.- Sustituirlo por otro que tenga guardado o le preste un jugador que ya ha terminado su vuelta.
- 19.- Un jugador que lleva 14 palos dobla ligeramente la varilla de un palo como consecuencia de un golpe. ¿Qué puede hacer? (Regla 4.1.a)
- A.- No puede usarlo en lo que queda de vuelta en su estado dañado.
 - B.- Seguir jugando con él como si estuviera bien, repararlo, o mandarlo reparar, sin demorar el juego.
 - C.- Sustituirlo por otro que tenga guardado o le preste un jugador que ya ha terminado su vuelta.



20.- Un palo conforme a las reglas cuando es nuevo, una vez usado ¿sigue siendo conforme a las reglas, aunque se hayan modificado sus características? (Regla 4.1.a)

- A.- Sí, si sólo ha sufrido desgaste por el uso normal.
- B.- Sí, en todos los casos.
- C.- Un palo desgastado por el uso, o modificado por efecto de un golpe ya no es conforme a las reglas.

21.- En el área de salida me doy cuenta de que llevo quince palos, pero uno de ellos lo coloco cabeza abajo en la bolsa y lo declaro fuera de juego. Salgo a jugar. ¿Qué sucede? (Regla 4.1.b y 4.1.c)

- A.- Puedo llevar los palos que quiera con tal de que como máximo sólo use catorce.
- B.- Estoy descalificado, solo puedo salir con catorce palos.
- C.- Nada, es como si saliese con catorce.

22.- ¿Se puede sustituir una bola por considerar que está inservible para el juego si está la pintura exterior muy desgastada? (Regla 4.2.c)

- A.- Sí.
- B.- No.
- C.- Sí, pero solo cuando no se le reconoce la marca de identificación.

23.- Una bola se rompe en varios trozos después de un golpe. ¿Qué debemos hacer? (Regla 4.2.b)

- A.- No tener en cuenta el golpe y repetir con otra bola el golpe desde donde se jugó el anterior.
- B.- Colocar una bola en el lugar donde repose el trozo más grande y seguir jugando sin penalización.
- C.- Repetir el golpe con la penalización correspondiente por bola injugable.

24.- ¿Se puede usar durante el juego un aparato que mida la velocidad del viento en el campo? (Regla 4.3.a)

- A.- Sí.
- B.- No.
- C.- Depende de si existe una Regla Local.

25.- Un jugador va escuchando música con unos auriculares para concentrarse mejor en el juego, pero de forma que no molesta a otros jugadores ¿está permitido? (Regla 4.3.a)

- A.- No.
- B.- Sí.
- C.- Depende del tipo de música.

26.- El palo del jugador se ha mojado con la lluvia ¿puede envolver la empuñadura del palo con un toalla y jugar de ese modo? (Regla 4.3.a)

- A.- Sí.
- B.- No.
- C.- Puede secar el grip, pero no envolver la toalla.



- 27.- ¿En qué casos le está permitido al jugador suspender el juego? (Regla 5.7.a)
- A.- A causa de lluvia fuerte.
 - B.- A causa de viento fuerte.
 - C.- En caso de peligro de rayos.
- 28.- En juego por golpes, un jugador llega tres minutos tarde al lugar de salida del hoyo por el que debe iniciar su vuelta. ¿Qué ocurre? (Regla 5.3.a)
- A.- Incurre en la penalización general, que se aplica en el primer hoyo.
 - B.- Se puede incorporar al juego con el siguiente grupo.
 - C.- Está descalificado.
- 29.- ¿Se puede entrenar en el campo en el día de una competición, antes de iniciar la vuelta? (Regla 5.2)
- A.- No, si se juega Match Play (juego por hoyos).
 - B.- No, si se juega Stroke Play (juego por golpes).
 - C.- Sí, sin ninguna limitación.
- 30.- ¿En Stroke Play (juego por golpes), qué penalización tiene el jugador que ejecuta un golpe sobre una bola de prácticas abandonada en el campo? (Regla 5.5a)
- A.- Practicar durante la vuelta lleva consigo la descalificación.
 - B.- Dos golpes, cualquiera sea la razón del golpe.
 - C.- No hay penalización si es para devolverla a la zona de prácticas por cortesía.
- 31.- ¿Se pueden hacer golpes de práctica durante el juego de un hoyo? (Regla 5.5)
- A.- Están permitidos con el putter, pero no con otro palo.
 - B.- No, en ningún caso.
 - C.- Sí.
- 32.- Un jugador después de terminar un hoyo practica en el green unos golpes cortos ¿está permitido? (Regla 5.5.b)
- A.- Sí, ese tipo de golpes están permitidos.
 - B.- Están permitidos con el putter, pero no con otro palo.
 - C.- No.
- 33.- Un jugador se para entre el juego de dos hoyos para hacer una llamada de teléfono a un amigo, que dura 3 minutos ¿incurre en alguna penalización? (Regla 5.6a)
- A.- Sí, un golpe de penalización si es la primera infracción.
 - B.- No, siempre que no moleste a sus compañeros de partida.
 - C.- Está descalificado.
- 34.- El Comité suspende el juego a causa de la fuerte lluvia ¿qué deben hacer los jugadores que se encuentran en la mitad del juego de un hoyo? (Regla 5.7.b)
- A.- Todos los jugadores deben interrumpir el juego inmediatamente y no deben ejecutar ningún golpe hasta que el Comité reanude el juego.
 - B.- Los jugadores pueden elegir interrumpir el juego inmediatamente o acabar el hoyo.



- C.- Los jugadores deben acabar el hoyo y luego abandonar el campo lo más rápidamente posible.
- 35.- El Comité suspende el juego debido a que hay peligro de rayos ¿qué deben hacer los jugadores que se encuentran en la mitad del juego de un hoyo? (Regla 5.7.b)
- A.- Todos los jugadores deben interrumpir el juego inmediatamente y no deben ejecutar ningún golpe hasta que el Comité reanude el juego.
- B.- Los jugadores pueden elegir interrumpir el juego inmediatamente o acabar el hoyo.
- C.- Los jugadores deben acabar el hoyo y luego abandonar el campo lo más rápidamente posible.
- 36.- ¿En juego por golpes, qué jugador debería jugar primero durante el juego de un hoyo? (Regla 6.4.b)
- A.- El que tiene su bola más alejada del hoyo.
- B.- El que está fuera de green sobre el que está dentro de green.
- C.- El primero que decida jugar su golpe.
- 37.- ¿Qué significa "Ready Golf"? (Regla 6.4b)
- A.- La obligación de jugar rápido durante la vuelta.
- B.- Una recomendación para jugar fuera de turno de manera segura y responsable.
- C.- Que es obligatorio jugar fuera de turno si se está listo para ello.
- 38.- En general, jugar fuera de turno en Stroke Play (juego por golpes). ¿Tiene penalización? (Regla 6.4.b)
- A.- No.
- B.- Si, debe repetir el golpe cuando sea su turno.
- C.- Sí, la penalización general.
- 39.- Si decidimos jugar una bola provisional desde el área de salida, ¿cuándo la jugaremos? (Regla 6.4.c)
- A.- Inmediatamente después de jugar la original.
- B.- Después de que todos los jugadores de nuestro grupo hayan jugado su bola.
- C.- No se puede jugar bola provisional si la bola original puede estar perdida.
- 40.- En una competición Match Play (juego por hoyos) un jugador ejecuta su golpe de salida situando la bola por delante de las barras de salida. ¿Incorre en alguna penalización? (Regla 6.1.b)
- A.- Dos golpes y debe repetir el golpe desde dentro del área de salida. Será su cuarto golpe.
- B.- No tiene penalización, pero el contrario puede cancelar el golpe y hacerle repetir el golpe desde el lugar correcto.
- C.- Dos golpes y debe repetir el golpe desde dentro del área de salida. Será su tercer golpe.
- 41.- La bola se cae del soporte (tee) cuando estamos preparados para ejecutar el primer golpe desde el área de salida. ¿Tenemos alguna penalización? (Regla 6.2.b)
- A.- Si, por ser responsables de que la bola se haya movido.



- B.- No, ya que la bola no está en juego.
C.- No si es en el primer hoyo, en el resto de los hoyos si tendremos penalización.
- 42.- ¿En qué lugares se puede acomodar la bola sobre un soporte? (Regla 6.2.b)
A.- En el área de salida del hoyo que vamos a jugar.
B.- En el área de salida del hoyo que vamos a jugar, pero sólo al iniciar el juego con la bola original.
C.- En cualquier área de césped segado a la altura de la calle o inferior.
- 43.- El jugador mueve una marca del área de salida antes de jugar ¿tiene alguna penalización? (Regla 6.2.b y 8.1a)
A.- La penalización general, si mejora las condiciones que afectan al golpe.
B.- Si, porque las marcas siempre son fijas.
C.- Ninguna, las marcas de salida siempre son obstrucciones movibles.
- 44.- En Stroke Play (Juego por golpes) ejecutamos el golpe de salida con la bola por delante de las barras. ¿Qué penalización tenemos? (Regla 6.1.b)
A.- Dos golpes y debemos repetir el golpe desde dentro del área de salida. Será el cuarto golpe.
B.- Dos golpes y la bola está en juego. El siguiente será el tercer golpe
C.- Dos golpes y debemos repetir el golpe desde dentro del área de salida. Será el tercer golpe.
- 45.- ¿Las reglas permiten cambiar de bola durante el juego de un hoyo? (Regla 6.3.b)
A.- En ningún caso.
B.- En algunas ocasiones está permitido.
C.- Los jugadores aficionados si pueden, los profesionales no.
- 46.- En juego por golpes, si un jugador juega una bola equivocada debe: (Regla 6.3.c)
A.- Seguir con la bola equivocada hasta acabar el hoyo.
B.- Corregir el error volviendo a jugar la bola propia o tomando alivio bajo las reglas y apuntarse dos golpes de penalización.
C.- Corregir el error volviendo a jugar la bola propia sin penalización y contar el golpe o golpes dados a la bola equivocada.
- 47.- ¿Se puede levantar una bola que reposa en un búnker para identificarla? (Regla 7.3)
A.- No.
B.- Sí.
C.- Depende de la modalidad de juego.
- 48.- Una bola reposa en el rough y el jugador no está seguro si es la suya ¿qué puede hacer? (Regla 7.3)
A.- El jugador debe levantar la bola para identificarla.
B.- El jugador puede levantar la bola para identificarla, pero debe marcar previamente el punto de reposo.
C.- En la calle se puede identificar una bola, pero no en el rough.



49.- Durante la búsqueda de la bola en el campo, ¿puede el jugador tocar o doblar césped, hierbas altas, arbustos, ramas o similares? (Regla 7.1.a)

A.- No.

B.- Si, siempre que sea consecuencia de acciones razonables para encontrarla.

C.- Si, en la forma que sea necesaria, ya que el jugador tiene derecho a ver su bola antes de ejecutar un golpe.

50.- Un jugador está buscando su bola en el rough y accidentalmente la golpea con el pie y la mueve de su lugar ¿incurrir en alguna penalización? (Regla 7.4)

A.- Si la bola es movida accidentalmente durante la búsqueda no hay penalización, y la bola se juega desde su nueva posición.

B.- Sí, un golpe de penalización y la bola debe reponerse.

C.- Si la bola es movida accidentalmente durante la búsqueda no hay penalización, y la bola debe reponerse en el punto donde reposaba.

51.- Un jugador va a dar un golpe de approach a green desde unos 100 metros. ¿Puede quitar una hierba que está en crecimiento en la calle, que está unos 5 metros por delante de la bola? (Regla 8.1a)

A.- Depende de si existe regla local.

B.- No.

C.- Sí.

52.- ¿Podemos arrancar hierbas en crecimiento que nos molestan para ejecutar un golpe? (Regla 8.1.a)

A.- Sí.

B.- No.

C.- En la calle sí, en el resto del campo no.

53.- Un jugador antes de jugar la bola aplasta el talud de arena de un bunker con sus pies para situarlos al mismo nivel. ¿Está permitida esta acción? (Regla 8.1a)

A.- Sí. Las reglas permiten asentar los pies firmemente en el bunker.

B.- No, pues no se considera que sea una acción razonable para tomar el stance.

C.- Si, con tal de que luego deje el bunker como estaba.

54.- La bola de un jugador está en el antegreen. Quita rocío dentro del green en su línea de juego, ¿está permitido? (Regla 8.1.a)

A.- Sí.

B.- No.

C.- Estaría permitido si su bola estuviera en green.

55.- El jugador ha movido un objeto de límites, como una estaca, porque le estorbaba para el golpe que quiere ejecutar: (Regla 8.1.c)

A.- Tiene dos golpes de penalización, y tiene que reponer la estaca.

B.- Tiene un golpe de penalización si repone la estaca en su sitio antes de jugar.

C.- No tiene penalización si repone la estaca en su sitio antes de jugar.



56.- Un jugador no debe romper ningún objeto natural fijo o en crecimiento si mejora las condiciones que afectan al golpe: (Regla 8.1.a)

- A.- En ningún lugar del campo.
- B.- Sólo está permitido en el área de salida.
- C.- Puede hacerse en todas las áreas del campo excepto en bunkers y áreas de penalización.

57.- ¿En algún caso se puede levantar, sin penalización, la bola en juego fuera de green? (Reglas 4.2.c; 7.3; 9.4 y 15.3.b)

- A.- Sí, en varias circunstancias.
- B.- No.
- C.- Solo en el caso de querer identificarla como propia.

58.- El viento desplaza la bola de un jugador en el green. (Regla 9.3)

- A.- El jugador debe reponerla, sin penalización.
- B.- El jugador debe reponer la bola, con un golpe de penalización.
- C.- Si se desplazó después de haber sido levantada y repuesta por el jugador, la bola debe reponerse en el punto desde el que se movió.

59.- Si el jugador causa que su bola que reposaba en la calle se mueva: (Regla 9.4)

- A.- El jugador debe reponerla, sin penalización.
- B.- La bola debe jugarse desde su nuevo punto de reposo.
- C.- El jugador incurre en un golpe de penalización y debe reponer la bola

60.- ¿Si a un jugador se le cae el putt de las manos y mueve su bola en green? (Regla 9.4.b)

- A.- El jugador tiene un golpe de penalización y debe reponerla.
- B.- El jugador no tiene penalización y debe jugar la bola desde el nuevo punto de reposo.
- C.- El jugador no tiene penalización y debe reponer la bola.

61.- Un jugador mueve su bola accidentalmente mientras la está buscando: (Regla 9.4.b)

- A.- El jugador tiene un golpe de penalización y debe reponerla.
- B.- El jugador no tiene penalización y debe jugar la bola desde el nuevo punto de reposo.
- C.- El jugador no tiene penalización y debe reponerla.

62.- Un jugador observa como un perro ha cogido su bola y la soltado cerca de donde estaba ¿qué ocurre? (Regla 9.6)

- A.- No hay penalización y la bola de juega como reposa.
- B.- No hay penalización y la bola debe reponerse en el punto de reposo original.
- C.- El jugador tiene un golpe de penalización y la bola debe reponerse en el punto de reposo original.

63.- En juego por golpes, un jugador ha levantado su bola en el green y ha marcado el punto de reposo con un marcador de bola. Otro jugador de la partida pisa el marcador de bola moviéndolo de su lugar ¿qué ocurre? (Regla 9.7)

- A.- El jugador debe reponer el marcador en el punto de reposo original, sin penalización para nadie.



- B.- El jugador debe reponer el marcador en el punto de reposo original, con un golpe de penalización para el jugador que movió el marcador de bola.
C.- El jugador debe reponer el marcador en el punto de reposo original, y tiene un golpe de penalización.
- 64.- La bola debe ser golpeada con: **(Regla 10.1.a)**
A.- Solamente la cara del palo.
B.- Cualquier parte de la cabeza del palo.
C.- Con cualquier parte del palo.
- 65.- Un jugador al golpear la bola desde un búnker y cuando está aún por el aire vuelve a tocarla accidentalmente con el palo dos veces más. ¿Qué ocurre? **(Regla 10.1.a)**
A.- Cuenta el golpe del búnker, añadirá uno de penalización y la bola se juega como reposa.
B.- Dos golpes de penalización por golpear la bola en movimiento.
C.- No hay penalización y la bola se jugará como repose.
- 66.- En juego por golpes, un jugador pregunta, antes de jugar su bola, a otro jugador de su partida qué palo había usado para dejar la bola tan cerca del hoyo. El otro jugador le dice que un hierro 7. **(Regla 10.2.a)**
A.- El jugador que pregunta incurre en la penalización de dos golpes.
B.- Ambos jugadores incurren en la penalización de dos golpes.
C.- El jugador que da consejo diciendo el palo que usó tiene dos golpes de penalización.
- 67.- Un jugador para ver que palo va a emplear otro jugador de su grupo para el golpe de salida en un par 3 aparta una toalla que cubría la bolsa de este último. **(Regla 10.2.a)**
A.- El jugador incurre en la penalización general.
B.- El jugador no infringe ninguna regla y no tiene penalización.
C.- El jugador sólo tendría penalización si le hubiera preguntado al otro jugador.
- 68.- Un caddie que acompaña al jugador comete una infracción de una regla (por ejemplo, mueve la bola del jugador en el rough) ¿tiene eso alguna penalización para el jugador? **(Regla 1.3.c y 10.3.c)**
A.- No, si no fue intencionado.
B.- La bola se repone sin penalización. El jugador no es responsable de la acción del caddie.
C.- Sí. El jugador es responsable de las acciones de su caddie.
- 69.- ¿Se puede indicar a otro competidor la línea de juego en el green? **(Regla 10.2.b)**
A.- Sí, pero sin tocar el green.
B.- Sí, incluso tocando el green.
C.- No.
- 70.- ¿Se pueden poner alguna marca en el green para indicar la línea de juego? **(Regla 10.2.b)**
A.- No.
B.- Sí.
C.- Depende del tipo de competición.



71.- ¿Se puede indicar a un compañero la línea de juego en el green? (Reglas 10.2.b, 22.2 y 23.5)

- A.- Sí, pero sin tocar el green.
- B.- Sí, incluso tocando el green.
- C.- No.

72.- ¿Las reglas permiten que el compañero se coloque detrás de la bola al ejecutar un golpe? (Reglas 10.2.b, 22.2 y 23.5)

- A.- No se puede en ninguna parte.
- B.- Sí, pero sólo en el green.
- C.- Sí, pero sólo en la calle.

73.- ¿Está permitido por las reglas patear con una mano y con la otra sujetar un paraguas para protegernos de la lluvia? (Regla 10.2.b)

- A.- Si, siempre que el paraguas sea propio.
- B.- Sólo en el green.
- C.- Sí.

74.- ¿Qué penalización tiene el jugador que al ejecutar un golpe es protegido por otra persona de los elementos meteorológicos, por ejemplo, con una sombrilla? (Regla 10.2.b)

- A.- Está descalificado.
- B.- Penalización general.
- C.- Un golpe.

75.- ¿El caddie del jugador puede marcar la bola del jugador, levantarla y reponerla en green? (Regla 10.3.b)

- A.- Sólo si el jugador le autoriza expresamente para ello.
- B.- Si, incluso puede hacerlo sin autorización.
- C.- No, el único que puede levantar su bola es el jugador.

76.- En el juego por golpes, mi bola está en reposo en el green y es movida por la bola en juego en movimiento de otro jugador que ha jugado desde green. ¿Qué se debe hacer? (Regla 11.1.a y 9.6)

- A.- Reponer la mía; el otro tiene 2 golpes de penalización y jugará desde donde quedó la suya.
- B.- Reponer la mía; el otro repite el golpe.
- C.- Reponer la mía; el otro juega desde donde quedó en reposo la suya, sin penalización.

77.- En el juego por hoyos, cuando se juega desde green golpear a la bola del contrario que está en reposo en green no tiene penalización: (Reglas 11.1.a y 9.6)

- A.- Cierto, pero el contrario nos puede obligar a cancelar el golpe.
- B.- Cierto y la bola se jugará como repose.
- C.- Falso, tiene la penalización general.

78.- Mi bola está en reposo en la calle (fairway) y es movida por la bola en juego en movimiento de otro jugador. ¿Qué se debe hacer? (Reglas 11.1.b y 9.6)

- A.- Reponer la mía y el otro juega desde donde quedó la suya.



- B.- Reponer la mía y el otro repite el golpe.
- C.- Reponer la mía y el otro tiene la penalización general.

79.- En el juego por golpes, golpear a la bola en reposo de otro jugador situada fuera de green con nuestra bola jugada desde green no tiene penalización: (Regla 11.1.a y 11.1.b)

- A.- Falso, tiene dos golpes de penalización.
- B.- Cierto y la bola se jugará como reposa.
- C.- Cierto, pero el jugador puede cancelar el golpe.

80.- ¿Qué ocurre cuando la bola de un jugador es desviada o detenida por la propia bolsa de palos? (Regla 11.1)

- A.- No hay penalización y la bola debe jugarse como reposa.
- B.- El jugador puede cancelar el golpe y repetirlo, o jugar la bola como reposa.
- C.- Un golpe de penalización, la bolsa propia es equipamiento.

81.- En el juego por golpes, un jugador juega desde el bunker y la bola es detenida por su bolsa de palos, que había sido colocada con ese objetivo, por si el golpe le salía demasiado fuerte. (Regla 11.2)

- A.- El jugador incurre en dos golpes de penalización y la bola se juega como reposa.
- B.- Si la bola en movimiento del jugador es desviada o detenida por el equipamiento del jugador no tiene penalización.
- C.- El jugador incurre en dos golpes de penalización y debe estimarse el punto donde la bola hubiera quedado en reposo.

82.- Un jugador cuya bola reposa en green, levanta la misma rápidamente cuando observa que la bola en movimiento de otro jugador jugada desde el green puede golpear la suya. (Regla 11.3)

- A.- El jugador incurre en dos golpes de penalización.
- B.- No hay penalización.
- C.- El golpe debe ser cancelado.

83.- En un par tres en el juego por hoyos. De salida un jugador envía su bola a un búnker, antes de iniciar el swing para su segundo golpe apoya el palo en la arena justo detrás de la bola, ejecuta el golpe y la bola golpea la bandera que estaba en el hoyo, y emboca. ¿Cuál es el resultado? (Regla 12.2)

- A.- Cinco golpes.
- B.- Cuatro golpes.
- C.- Pierde el hoyo.

84.- Un jugador tiene su bola en un búnker y quita del mismo una bolsa de plástico que está junto a ella. ¿Qué ocurre? (Reglas 12.2.a y 15.2)

- A.- Está descalificado.
- B.- Incurre en la penalización general.
- C.- La bolsa es un objeto artificial y por tanto una obstrucción que puede ser retirada sin penalización.



85.- Un jugador tiene su bola en un búnker y quita una bellota que está cerca de la bola. ¿Qué ocurre? (Regla 12.2.a)

- A.- No ocurre nada, se pueden quitar impedimentos sueltos en el bunker.
- B.- Está descalificado.
- C.- Incurre en la penalización general, ya que no se pueden quitar impedimentos sueltos en el bunker situados cerca de la bola.

86.- ¿Cuándo se puede alisar o rastrillar la arena de los bunkers? (Regla 12.2.b)

- A.- Nunca.
- B.- Después de haber jugado desde él y cuando la bola ya está fuera del bunker.
- C.- Antes de jugar la bola y de paso probamos las condiciones de la arena.

87.- La bola de un jugador reposa en un búnker, y una pequeña rama está encima de su bola ¿puede quitar el jugador la rama que le estorba para el golpe? (Regla 12.2.a)

- A.- Sí, la rama es una obstrucción movable.
- B.- No, los impedimentos sueltos no se pueden tocar ni mover, si la bola y el impedimento reposan en el búnker.
- C.- Sí, pero debemos tener cuidado de que no se mueva la bola al quitar el impedimento.

88.- Un jugador, cuya bola reposa en bunker, accede al mismo con dos palos dudando cual será el apropiado y antes de jugar deja encima de la arena el palo descartado. (Regla 12.2.b)

- A.- Incurre en dos golpes de penalización al probar el bunker dejando el palo sobre la arena.
- B.- No hay penalización para esa acción.
- C.- El jugador incurre en dos golpes de penalización si colocó el palo cerca, pero no si lo lanzó apartándolo del área de swing.

89.- El jugador tiene la bola en green. En su línea de juego hay una piedra que, al quitarla sin esfuerzo, deja una huella profunda en el terreno. ¿Se puede arreglar esa huella? (Regla 13.1.c)

- A.- No se puede arreglar, pero se puede aliviar de la condición anormal del terreno.
- B.- Sí.
- C.- No.

90.- ¿Qué daños se pueden arreglar en green en la línea de juego? (Regla 13.1.c)

- A.- Piques, marcas de clavos, tapas de hoyos antiguas, tapones de césped, rasguños de maquinaria o del asta de la bandera, huellas de animales y de objetos empotrados.
- B.- Sólo Impactos de bolas (piques) y tapas de hoyos anteriores.
- C.- No se puede tocar la línea de juego en el green.

91.- ¿Está permitido probar las condiciones de un green haciendo rodar una bola por el mismo? (Regla 13.1.e)

- A.- Si, pero si se hace con la mano, ya que con el putt no se puede.
- B.- No.
- C.- Sólo está penalizado si se hace en más de una dirección.



92.- ¿Qué penalización tiene el jugador que ejecuta un golpe desde green y la bola toca el asta de la bandera en el hoyo y queda embocada? (Regla 13.2.a)

- A.- Dos golpes y ha terminado el juego de ese hoyo.
- B.- Dos golpes y tiene que repetir el golpe.
- C.- No tiene penalización y ha terminado el juego de ese hoyo.

93.- Con la bola fuera del green, el jugador pide a otro jugador que le atienda el asta de la bandera. (Regla 13.2.b)

- A.- En este caso no puede ser atendida el asta de la bandera.
- B.- Antes de efectuar un golpe desde cualquier parte del campo el asta de la bandera puede ser atendida.
- C.- Sólo se puede atender en caso de viento fuerte.

94.- La bola de un jugador queda en reposo contra el asta de la bandera dejada en el hoyo ¿Cuándo se considera que la bola está embocada? (Regla 13.2.c)

- A.- Cuando después de retirar el asta de la bandera la bola cae al hoyo.
- B.- Cuando cualquier parte de la bola está en el hoyo y por debajo de la superficie del green.
- C.- Cuando toda la bola está en el hoyo y por debajo de la superficie del green.

95.- Hemos solicitado a otro jugador que nos atienda el asta de la bandera y éste ha aceptado. Jugamos el siguiente golpe desde el green y por una distracción de quien está atendiendo el asta de la bandera la bola golpea la misma. ¿quién incurre en penalización? (Regla 13.2.b)

- A.- El que atiende el asta de la bandera.
- B.- El jugador cuya bola golpea el asta de la bandera atendida.
- C.- No hay penalización.

96.- La bola reposa en el green después de un golpe. ¿Las reglas permiten limpiar la bola? (Regla 13.1.b)

- A.- No.
- B.- Sí. Antes de ser levantada.
- C.- Sí. Después de marcada y levantada.

97.- La bola de un jugador reposa contra el asta de la bandera y ninguna parte de la bola se encuentra en el hoyo por debajo de la superficie del green. El jugador retira con cuidado el asta y la bola cae dentro del hoyo. (Regla 13.2.c)

- A.- La bola se considera embocada con el golpe anterior.
- B.- La bola no está embocada y ha de reponerse en el borde del hoyo.
- C.- La bola no está embocada y ha de reponerse en el borde del hoyo con un golpe de penalización.

98.- ¿Qué se debe hacer cuando la bola reposa en un green equivocado, es decir reposa en un green que no es el del hoyo que estamos jugando? (Regla 13.1.f)

- A.- No se jugará bajo ningún concepto, ni con el putt. Se procederá al alivio fuera de ese green.
- B.- Se puede jugar con cualquier palo, con cuidado de no dañar el green.
- C.- Se puede jugar solo con el putt.



99.- Un jugador juega un putt corto en el green y su bola queda al lado del agujero, sobrepasando la mitad del borde pero sin caer dentro del hoyo. El jugador se queda observando la bola, pasan 15 segundos y la bola cae dentro del agujero ¿qué ocurre? (Regla 13.3a)

- A.- La bola está embocada.
- B.- La bola está embocada, con un golpe de penalización.
- C.- La bola debe reponerse al borde del agujero, sin penalización.

100.- Un jugador envía su bola a un área de penalización y decide aliviarse con penalización. En vez de dropar como dice la regla 14, dropa la bola desde a altura del hombro. ¿Qué ocurre? (Regla 14.3.b y 14.5)

- A.- Si corrige el error y dropa según las reglas antes de jugar no pasa nada.
- B.- Si no corrige y la juega, no tiene penalización.
- C.- Si no corrige y la juega, tiene la penalización general.

101.- Una bola que puede ser levantada conforme a una regla que requiere reponerla, es levantada sin marcar su posición ¿Qué ocurre? (Regla 14.1.a)

- A.- El jugador debe reponerla, sin penalización, y debería marcarla correctamente si quiere levantarla de nuevo.
- B.- El jugador incurre en un golpe de penalización, por levantar la bola sin marcar previamente su posición
- C.- En el green hay que marcar la bola, pero no en el resto del campo.

102.- Al efectuar un dropaje, y antes de tocar el suelo y quedar en reposo, la bola toca el pie del jugador. ¿En qué penalización incurre? (Regla 14.3.b)

- A.- Si ha sido accidentalmente no hay penalización y debe dropar de nuevo.
- B.- Si la bola fue desviada después de dropar incurre en la penalización general.
- C.- Si ha sido accidentalmente y la bola queda dentro del área de alivio el jugador debe jugar la bola como reposa, sin penalización.

103.- Suponiendo que el dropaje se realice siempre en el lugar correcto, si la bola después de dropada rueda fuera del área de alivio. ¿Cuántas veces se puede dropar en total? (Regla 14.3.c)

- A.- 2 veces.
- B.- 3 veces.
- C.- Tantas como sean necesarias hasta que la bola quede en reposo dentro del área de alivio.

104.- Al aliviarnos de una obstrucción inamovible dropamos correctamente y la bola rueda fuera del área de alivio cada vez. Repetimos el dropaje un total de tres veces y jugamos desde la posición en que quedó la bola la tercera vez que dropamos. ¿Qué ocurre? (Regla 14.3.c)

- A.- Podemos corregir sin penalización.
- B.- Hemos jugado desde un lugar equivocado y tenemos la penalización general.
- C.- Debemos corregir antes de acabar el hoyo, con un golpe de penalización.

105.- Por regla general, ¿cuándo se puede limpiar una bola? (Regla 14.1.c)

- A.- Cuando está muy sucia, o tiene barro adherido



- B.- Cuando es levantada conforme a una regla, excepto si es para identificarla, o porque interfiere o ayuda al juego, para ver si está cortada o agrietada o para comprobar si reposa en un lugar donde puede tener alivio.
- C.- La bola solo puede ser limpiada cuando está en green.

106.- Un jugador tiene que dropar una bola al tomar alivio bajo una regla (p.ej. de un camino o de un agujero de animal) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? (Regla 14.3a)

- A.- El jugador debe dropar la bola original.
- B.- El jugador debe dropar la bola original u otra bola, a su elección.
- C.- El jugador debe dropar la bola original, salvo que no esté disponible o fácilmente recuperable.

107.- Un jugador tiene que volver a jugar desde el rough donde jugó el golpe anterior (p.ej. porque su bola original se fue fuera de límites) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? (Regla 14.6)

- A.- Debe dropar la bola original u otra bola en un área de alivio de dos palos medida desde el punto donde jugó el golpe anterior.
- B.- Debe dropar la bola original en un área de alivio de un palo medida desde el punto donde jugó el golpe anterior.
- C.- Debe dropar la bola original u otra bola en un área de alivio de un palo medida desde el punto donde jugó el golpe anterior.

108.- Un jugador tiene que volver a jugar desde el green donde jugó el golpe anterior (p.ej. porque el golpe se canceló de acuerdo con una regla) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? (Regla 14.6)

- A.- Debe dropar la bola original u otra bola en el punto desde donde jugó el golpe anterior, que si no se conoce debe ser estimado.
- B.- Debe colocar la bola original u otra bola en el punto desde donde jugó el golpe anterior, que si no se conoce debe ser estimado.
- C.- Debe colocar la bola original en el punto desde donde jugó el golpe anterior, que si no se conoce debe ser estimado.

109.- En el juego por golpes, un jugador juega su bola desde lugar equivocado (p.ej. se alivió de un camino de forma incorrecta, dropando unos metros más atrás del lugar correcto) ¿qué ocurre? (Regla 14.7)

- A.- El jugador debe corregir el error jugando desde el lugar correcto sin penalización, ya que si no lo hace está descalificado.
- B.- Si no hay grave infracción, el jugador debe continuar con la bola jugada desde lugar equivocado, con dos golpes de penalización.
- C.- Si no hay grave infracción, el jugador debe continuar con la bola jugada desde lugar equivocado, sin penalización.

110.- ¿Se pueden quitar hojas o una pequeña rama que está suelta en una zona donde se va a dropar una bola? (Regla 15.1.a)

- A.- Sí, pero sólo después de haber dropado.
- B.- No.
- C.- Sí.



111.- ¿Puede un jugador requerir a otro jugador para que la bola de éste sea levantada por ayudar a cualquier otro jugador? (Regla 15.3.a)

- A.- Sí, en cualquier momento y situación.
- B.- No, el propietario de la bola no está obligado a levantar su bola por esa circunstancia.
- C.- Sólo si se trata de una bola que está reposando en green.

112.- ¿Cómo se pueden quitar los impedimentos sueltos?: (Regla 15.1.a)

- A.- Sólo con la mano.
- B.- Con la mano, el palo o cualquier otro equipamiento.
- C.- Sólo con un palo.

113.- Un jugador al quitar un impedimento suelto que estaba al lado de la bola en el fairway (calle), mueve accidentalmente la bola unos centímetros ¿qué ocurre? (Regla 15.1.b)

- A.- El jugador incurre en un golpe de penalización y la bola debe reponerse.
- B.- No hay penalización y la bola debe reponerse.
- C.- No hay penalización.

114.- ¿Cuál es el procedimiento de alivio ante una obstrucción móvil (p.ej. un rastrillo) si la bola reposa junto a la obstrucción?: (Regla 15.2.a)

- A.- Se quita la obstrucción y si la bola se mueve se repone sin penalización.
- B.- No se tiene alivio por esta circunstancia.
- C.- A 2 palos de la obstrucción móvil.

115.- La bola del jugador está sobre una obstrucción móvil (p.ej. un rastrillo o una bolsa de plástico) en el área general ¿cómo debe proceder el jugador para tomar alivio? (Regla 15.2a)

- A.- Debe levantar la bola, retirar la obstrucción y colocar la bola justo debajo de donde reposaba sobre la obstrucción.
- B.- Debe levantar la bola, retirar la obstrucción y dropar justo debajo de donde reposaba sobre la obstrucción.
- C.- Debe levantar la bola, retirar la obstrucción y dropar dentro de la longitud de un palo desde justo debajo de donde reposaba sobre la obstrucción.

116.- De una obstrucción inamovible, ¿a qué distancia droparemos del punto más cercano de alivio total? (Regla 16.1.b)

- A.- 2 palos.
- B.- 1 palo.
- C.- Sin límite de distancia hacia atrás.

117.- Un jugador envía su bola a una zona marcada como terreno en reparación (normalmente estacas azules, pintura azul o pintura blanca). ¿Qué ocurre? (Regla 16.1.a)

- A.- El jugador no puede jugar desde esa zona.
- B.- Debe repetir el golpe sin penalización.
- C.- Puede jugar desde esa zona, salvo que esté específicamente prohibido por Regla Local, o aliviarse de ella según las reglas.



118.- Mi bola reposa cerca de una condición anormal del campo en el área general (agua temporal, obstrucción inamovible o terreno en reparación) ¿Cuándo puedo obtener alivio sin penalización? (Regla 16.1.a)

- A.- No hay alivio sin penalización, salvo por Regla Local.
- B.- Sólo cuando mi bola reposa en la condición anormal del campo.
- C.- Cuando la bola reposa en la condición anormal del campo, o ésta interfiere en mi stance o área de swing.

119.- Mi bola reposa cerca de una condición anormal del campo en el área general (agua temporal, obstrucción inamovible o terreno en reparación) que me interfiere para mi siguiente golpe ¿Cómo debo obtener alivio sin penalización? (Regla 16.1.b)

- A.- No hay alivio sin penalización, salvo por Regla Local.
- B.- Deberemos determinar el punto más cercano de alivio donde no tenga interferencia de la condición anormal del campo, y a partir de dicho punto droparemos en la distancia de un palo.
- C.- Droparemos detrás de la condición anormal del campo, en línea con la bandera, donde no tengamos ya interferencia para el golpe.

120.- La bola reposa junto a un agujero hecho por un animal de tal modo que interfiere en el golpe. ¿Tenemos derecho al alivio sin penalización? (Regla 16.1.a)

- A.- Sí en cualquier parte del campo excepto en un área de penalización.
- B.- Sí, en cualquier parte del campo.
- C.- No, solo existe alivio sin penalización de los agujeros hechos por un animal de madriguera.

121.- La bola reposa en un charco que se había formado en el bunker debido a la lluvia caída ¿Tenemos derecho al alivio sin penalización? (Regla 16.1c)

- A.- Sí, para el alivio sin penalización el punto más cercano de alivio y el área de alivio han de estar en el bunker.
- B.- No existe alivio sin penalización para el agua temporal en un bunker.
- C.- Sí. El jugador puede optar, sin penalización, entre el alivio en línea hacia atrás fuera del bunker, o el alivio en el punto de alivio más cercano dentro del bunker.

122.- Un árbol plantado recientemente está protegido por una regla local con alivio obligatorio ¿se incurre en alguna penalización si se toca con el palo al efectuar el golpe? (Definiciones y Regla 16.1.f)

- A.- No.
- B.- Si, la penalización general.
- C.- Depende de si es un árbol joven o en crecimiento.

123.- La bola de un jugador reposa en un área de penalización y un enjambre de avispas se encuentra justo al lado. ¿Puede aliviarse el jugador sin penalización por animal peligroso? (Regla 16.2.b)

- A.- Sí, pero dentro del área de penalización.
- B.- No, el alivio en un área de penalización siempre es con penalización.
- C.- Sí, una situación de peligro permite alivio fuera del área de penalización sin penalización.



124.- Una bola está empotrada dentro de un bunker ¿tenemos alivio sin penalización? (Regla 16.3.a)

- A.- Sí.
- B.- No, el alivio por bola empotrada es sólo para la bola en el área general.
- C.- Depende de si hay agua temporal o no en el bunker.

125.- La bola de un jugador está empotrada en el rough ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta? (Regla 16.3.b)

- A.- El jugador puede aliviarse sin penalización dropando una bola a una distancia de dos palos del lugar donde está empotrada la bola.
- B.- El jugador puede aliviarse sin penalización dropando una bola lo más cerca posible del lugar donde está empotrada la bola.
- C.- El jugador puede aliviarse sin penalización dropando una bola a una distancia de un palo del lugar donde está empotrada la bola.

126.- Un jugador duda si su bola está empotrada en el terreno o solo está algo escondida entre la hierba. Para decidir si tiene alivio o no ¿Qué debe hacer? (Regla 16.4)

- A.- Debe decidir la cuestión con el marcador, o en caso contrario consultar al Comité.
- B.- El jugador puede levantar la bola sin penalización, para comprobar si está o no empotrada, debiendo marcarla previamente.
- C.- El jugador puede levantar la bola sin penalización, para comprobar si está o no empotrada, debiendo marcarla previamente, pero si no toma alivio debe reponerla con un golpe de penalización.

127.- Una bola está en un área de penalización. ¿Se puede apoyar el palo en el suelo? (Regla 17.1.b)

- A.- No.
- B.- Sí, exactamente igual que si estamos en el área general.
- C.- Sí, pero únicamente para evitar caerse.

128.- Un jugador apoya distraídamente el palo dentro de un área de penalización y después hace un swing de prácticas sacando un divot (chuleta). ¿Cuántos golpes tiene de penalización? (Regla 17.1.b)

- A.- Tiene cuatro golpes de penalización, dos por apoyar el palo y dos por tocar el suelo del área de penalización con el swing de prácticas.
- B.- Dos golpes de penalización al tratarse de acciones relacionadas.
- C.- No hay penalización, un área de penalización carece de reglas especiales que limiten la manera de jugar desde la misma.

129.- Cuando la bola reposa en un área de penalización amarilla, el jugador puede aliviarse con un golpe de penalización: (Regla 17.1.d)

- A.- Sólo repitiendo el golpe desde donde ejecutó su último golpe.
- B.- Repitiendo el golpe desde donde ejecutó el anterior o aliviándose en línea hacia atrás.
- C.- Dropar dos palos lateralmente o aliviarse en línea hacia atrás.



130.- La bola está dentro de un área de penalización. ¿puede el jugador decidir jugar la bola tal y como reposa dentro de la misma? (Regla 17.1.b)

- A.- Sí.
- B.- Sólo si es un área de penalización sin agua.
- C.- No.

131.- Un jugador envía su bola a un área de penalización marcada con estacas rojas y decide aliviarse con penalización, pero sin tener que volver a jugar desde donde jugó el golpe anterior. ¿Qué debe hacer? (Regla 17.1.d)

- A.- Buscar el punto por donde la bola cruzó el margen del área de penalización. Dicho punto le servirá de referencia para el alivio.
- B.- Dropar detrás del agua en cualquier parte del campo, sin límite de distancia.
- C.- Dropar a dos palos desde donde reposa la bola en cualquier parte fuera del área de penalización.

132.- La bola del jugador reposa en el bunker y decide aliviarse por golpe y distancia desde donde jugó el golpe anterior, con un golpe de penalización ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? (Regla 18.1)

- A.- El alivio por golpe y distancia no cabe cuando la bola está en un bunker o en un área de penalización.
- B.- El jugador siempre tiene la opción de alivio por golpe y distancia, sin importar la posición de la bola.
- C.- El alivio por golpe y distancia tiene dos golpes de penalización.

133.- Una bola no está fuera de límites. ¿Puede el jugador colocarse fuera de límites para jugarla? (Regla 18.2.a)

- A.- Sí.
- B.- No.
- C.- Si el jugador tiene que situarse fuera de límites para jugarla debe declararla injugable.

134.- Una bola está fuera de límites si: (Regla 18.2.a)

- A.- Toca la línea de fuera de límites del campo.
- B.- Toda ella reposa fuera de los límites del campo.
- C.- El jugador tiene que situarse fuera de límites para jugarla.

135.- ¿Se puede jugar una bola provisional en cualquier circunstancia? (Regla 18.3.a)

- A.- No, pero desde el lugar de salida siempre.
- B.- Sí.
- C.- No.

136.- La bola del jugador está perdida. ¿Cuántas opciones tiene para seguir jugando? (Regla 18.2.b)

- A.- Una: Repetir el golpe desde el sitio donde jugó el golpe anterior con un golpe de penalización.
- B.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 1 palo de donde se estima que se perdió la bola, o dropar detrás sin límite de distancia.



C.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 2 palos de donde se estima que se perdió la bola, o dropar detrás sin límite de distancia.

137.- De los siguientes casos, ¿cuándo es apropiado jugar una bola provisional? (Regla 18.3.a)

A.- Cuando el jugador considere que su bola original estará injugable.

B.- Cuando su bola original está perdida en un área de penalización.

C.- Cuando su bola original pueda estar fuera de límites.

138.- Una bola puede estar perdida. ¿Podemos jugar una bola provisional? (Regla 18.3.a)

A.- Una bola perdida debe declararse injugable.

B.- Sí, pero sólo si pudiera estar perdida fuera de un área de penalización.

C.- Queda a criterio del marcador.

139.- La bola jugada se ve entrar en una zona de arbustos y maleza alta marcada como área de penalización y el jugador duda poder encontrarla. ¿Puede jugar una bola provisional? (Regla 18.3.a)

A.- No.

B.- Queda a criterio del marcador

C.- Sí.

140.- En un par tres y juego por golpes. De salida un jugador envía su bola a un mal sitio, juega bola provisional y la deja a cinco centímetros del hoyo. Antes de que nadie encuentre su primera bola, apenas un minuto después de haber llegado al lugar, pateo la bola provisional y la emboca. ¿Qué ocurre? (Regla 18.3.c)

A.- Está descalificado por no buscar la bola original.

B.- Debe apuntarse un tres.

C.- Debe apuntarse un cuatro.

141.- Si una bola está perdida después del primer golpe, ¿qué debemos hacer? (Regla 18.2.b)

A.- Repetir con otra bola y añadir 1 de penalización. Habremos jugado el tercero.

B.- Repetir con otra bola y añadir 1 de penalización. Habremos jugado el segundo ya que el primero no cuenta.

C.- Jugar desde donde se perdió con uno de penalización. Habremos jugado el tercero.

142.- Un jugador considera su bola injugable. ¿Cuántas opciones tiene para seguir jugando? (Regla 19.2)

A.- Una: Repetir el golpe desde el sitio anterior con un golpe de penalización.

B.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 1 palo de donde reposa la bola, o dropar detrás sin límite de distancia.

C.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 2 palos de donde reposa la bola, o dropar detrás en línea con el hoyo sin límite de distancia.

143.- ¿Se puede considerar una bola injugable en cualquier circunstancia? (Regla 19.1)

A.- Sí, pero hay que identificarla primero.

B.- En cualquier situación excepto en un área de penalización.

C.- Sólo si el marcador está de acuerdo.



144.- El jugador considera su bola injugable en el bunker y dropa su bola en línea hacia atrás del hoyo fuera del bunker (Regla 19.3.b)

- A.- En línea hacia atrás solo puede droparse dentro del bunker.
- B.- Ha jugado desde lugar equivocado y es una grave infracción según la regla, que da lugar a descalificación si no se corrige.
- C.- Puede hacerlo apuntando dos golpes de penalización a su resultado en ese hoyo.

145.- Si consideramos una bola injugable en un área de penalización, ¿dónde droparemos? (Regla 19.1)

- A.- En un área de penalización no se puede considerar una bola injugable.
- B.- A 2 palos del borde del agua sin ganar distancia.
- C.- Donde jugamos el golpe anterior.

146.- En el juego por golpes un jugador tiene dudas en el procedimiento a seguir. ¿Qué debería hacer? (Regla 20.1.c)

- A.- Esperar lo que sea necesario hasta que decida un árbitro o miembro del comité.
- B.- Lo que decida de acuerdo con el marcador.
- C.- Jugar una segunda bola de acuerdo con la regla 20.1.c

147.- Un jugador tiene dudas en el procedimiento a seguir y se acoge a la regla 20.1.c, jugando dos bolas ¿Qué debe hacer cuando termine la vuelta? (Regla 20.1.c)

- A.- Si el resultado es diferente consultar con su marcador, y si hay acuerdo se anota el resultado correspondiente.
- B.- En todos los casos hay que informar al comité.
- C.- Si el resultado es igual con las dos bolas no es necesario hacer nada.

148.- En juego por hoyos (Match play) los jugadores no se ponen de acuerdo sobre cómo aplicar las reglas a un situación determinada: (Regla 20.1.b)

- A.- El jugador debe solicitar en tiempo una decisión de un árbitro o el comité.
- B.- El jugador debe jugar dos bolas.
- C.- Debe interrumpir el juego hasta que un árbitro o el comité tome una decisión.

149.- En una competición Stableford ¿Cómo se cuenta el resultado del jugador? (Regla 21.1.b)

- A.- Se otorgan puntos en cada hoyo en función del resultado del jugador.
- B.- Se cuentan los golpes como en cualquier competición, y luego se les suman los puntos.
- C.- Se juega por hoyos, hasta llegar a un resultado máximo de puntos.

150.- En una competición Stableford un jugador levanta su bola en juego y no termina el hoyo ¿qué ocurre? (Regla 21.1.c)

- A.- Está descalificado de la competición por no acabar el hoyo.
- B.- Si no corrige el error está descalificado.
- C.- Obtiene cero puntos en ese hoyo.

151.- Una competición Foursomes: (Regla 22.1)

- A.- Es una modalidad de juego únicamente de Match Play (juego por hoyos).



- B.- Es una modalidad de juego donde dos compañeros compiten como bando jugando una sola bola y golpes alternos.
C.- Es una modalidad de juego donde dos compañeros compiten como bando y cada jugador juega su propia bola.
- 152.- En una competición Foursomes: **(Regla 22.3)**
A.- Los golpes de penalización no afectan al orden de juego.
B.- Los golpes de penalización afectan al orden de juego.
C.- Los golpes de penalización sólo se aplican a uno de los dos compañeros.
- 153.- En una competición Foursomes: **(Regla 22.5)**
A.- Los compañeros no pueden compartir palos.
B.- Los compañeros pueden compartir palos, pero sin sobrepasar 14 entre los dos.
C.- Los compañeros pueden compartir palos, pero sin sobrepasar 28 entre los dos.
- 154.- En una competición Four-Ball: **(Regla 23.1)**
A.- Es una modalidad de juego únicamente de Stroke Play (juego por golpes).
B.- Es una modalidad de juego donde dos compañeros compiten como bando jugando una sola bola y golpes alternos.
C.- Es una modalidad de juego donde dos compañeros compiten como bando y cada jugador juega su propia bola.
- 155.- En una competición Four-Ball (juego por golpes): **(Regla 23.2)**
A.- Ambos jugadores del bando han de completar el hoyo.
B.- Únicamente es obligatorio que uno de los compañeros termine el hoyo.
C.- Si uno sólo de los compañeros termina el hoyo han de alternarse.
- 156.- En una competición Four-Ball: **(Regla 23.4)**
A.- Ambos jugadores del bando han de estar presentes a la hora de inicio de la vuelta.
B.- Únicamente es obligatorio que uno de los compañeros esté presente al inicio, durante o al final de la vuelta.
C.- Ambos jugadores deben estar presentes al final de la vuelta.
- 157.- En una competición por equipos que es el “consejero”. **(Regla 24.4.a)**
A.- La persona que dirige al equipo y toma decisiones en su nombre.
B.- No existe esa figura, el consejo está prohibido en golf.
C.- Una persona autorizada por Regla Local a dar consejo a los jugadores del equipo durante una vuelta.
- 158.- En una competición por equipos donde ha sido autorizado por Regla Local el “consejero”: **(Regla 24.4.b)**
A.- Siempre puede dar consejo.
B.- No puede dar consejo si es miembro del equipo mientras está jugando una vuelta.
C.- No puede ser miembro del equipo como jugador.
- 159.- ¿Qué es un objeto integrante? **(Definiciones – Objeto integrante)**
A.- Un objeto artificial del cual no existe alivio sin penalización.



- B.- Un obstáculo.
- C.- Una obstrucción.

160.- ¿Qué es agua temporal? (Definiciones – Agua temporal)

- A.- Una acumulación temporal de agua en la superficie del terreno, que no esté en un área de penalización, y que puede ser vista antes o después de que el jugador tome su stance.
- B.- Una zona de terreno húmeda o con barro en el campo.
- C.- Los charcos que hay dentro de un área de penalización que normalmente está seco.

161.- ¿Cuánto tiempo se puede emplear en buscar una bola, antes de que tenga la consideración de bola perdida? (Definiciones - Bola Perdida)

- A.- Menos de tres minutos.
- B.- Hasta que el partido que viene detrás esté en disposición de jugar.
- C.- Tres minutos.

162.- Un jugador juega por error una bola que estaba perdida en el campo ¿ha jugado bola equivocada? (Definiciones - Bola Equivocada)

- A.- Sí.
- B.- No, una bola equivocada tiene que ser la bola en juego de otro jugador.
- C.- Si es una bola de prácticas, no es una bola equivocada.

163.- Al ejecutar un golpe fallamos completamente y damos al "aire", ¿Esa acción se considera golpe y debe apuntarse? (Definiciones - Golpe)

- A.- Se apunta, pero no como golpe sino como penalización.
- B.- Si, el golpe al aire es un golpe.
- C.- No, porque es necesario tocar la bola para que sea golpe.

164.- Una depresión del terreno, especialmente preparada, cubierta de arena, ¿qué es? (Definiciones - Búnker)

- A.- Una obstrucción.
- B.- Un terreno en reparación.
- C.- Un búnker.

165.- Un jugador le dice a otro de su grupo que está fallando los golpes porque “está metiendo mucho la cadera” a la hora de realizar el swing ¿incurrir el jugador en alguna penalización? (Definiciones – Consejo y Regla 10.2.a)

- A.- No, se trata de un comentario que no afecta a las reglas.
- B.- Si, porque está dando consejo, lo que está prohibido por las reglas.
- C.- Depende de si el otro jugador acepta o no el consejo.

166.- Un jugador cuya bola reposa a unos 120 metros del green, pregunta a otro de su grupo a qué distancia cree que está la bandera ¿incurrir el jugador en alguna penalización? (Definiciones – Consejo y Regla 10.2.a)

- A.- No, las cuestiones sobre distancia de un punto a otro no son consejo.
- B.- Si, porque está pidiendo consejo, lo que está prohibido por las reglas.
- C.- Depende de si el otro jugador contesta o no.



167.- Un jugador cuya bola reposa a unos 120 metros del green, pregunta a otro de su grupo si detrás del green hay algún bunker o estacas de fuera de límites ¿incurre el jugador en alguna penalización? (Definiciones – Consejo y Regla 10.2.a)

- A.- Sí, porque está pidiendo consejo, lo que está prohibido por las reglas.
- B.- Depende de si el otro jugador contesta o no.
- C.- No, la información pública sobre la ubicación de cosas en el campo no es consejo.

168.- Un jugador, cuya bola reposa en unos arbustos, está dudando qué hacer y su compañero de grupo le dice “yo que tú consideraría la bola injugable” ¿incurren en alguna penalización? (Definiciones – Consejo y Regla 10.2.a)

- A.- No, las cuestiones sobre las reglas no son consejo.
- B.- Sí, el compañero de grupo incurre en penalización porque está dando consejo. sobre algo que puede afectar a su juego, lo que está prohibido por las reglas.
- C.- Sí, el compañero de grupo incurre en penalización porque está dando consejo sobre algo que puede afectar a su juego, lo que está prohibido por las reglas. El jugador también incurre en penalización si acepta el consejo y considera la bola injugable

169.- Un jugador tiene que medir un área de alivio ¿puede determinar la longitud del área de alivio con cualquier palo de su bolsa? (Definiciones – Longitud de Palo)

- A.- La longitud de palo para medir un área de alivio es la del palo más largo de los que el jugador tiene durante la vuelta, excepto el putter.
- B.- No, si lo hace tiene dos golpes de penalización.
- C.- Sí, y esa es la longitud determinada para el alivio.

170.- Como norma general, ¿se puede decir a otro competidor el palo que hemos jugado, antes de que él juegue? (Definiciones – Consejo y Regla 10.2.a)

- A.- Sí.
- B.- No.
- C.- Solo en el lugar de salida.

171.- En Golf, ¿qué es una estaca de madera que indica un terreno en Reparación o un área de Penalización? (Definiciones - Obstrucción)

- A.- Un objeto integrante.
- B.- Un obstáculo.
- C.- Una obstrucción.

172.- ¿Se puede quitar arena o tierra suelta situada cerca de la bola? (Definiciones - Impedimentos Suelos y Regla 13.1.c)

- A.- Sí, cuando la bola está en green.
- B.- No.
- C.- Solo si la arena o la tierra están en green, aunque la bola esté fuera.

173.- ¿Qué es una acumulación temporal de agua en el campo? (Definiciones- Agua temporal)

- A.- Un área de penalización.
- B.- Agua temporal.
- C.- Una eventualidad del juego.



- 174.- ¿Qué es cualquier cauce de agua en el campo? (Definiciones – Área de penalización)
- A.- Agua temporal.
 - B.- Un área de penalización.
 - C.- Una eventualidad del juego.
- 175.- ¿Cuándo damos un golpe? (Definiciones - Golpe)
- A.- Cuando efectuamos un movimiento con el palo hacia delante para golpear la bola.
 - B.- Cuando realizamos cualquier acción que desplace la bola.
 - C.- El golpe se inicia cuando empezamos a subir el palo hacia atrás.
- 176.- ¿Cuándo una bola está embocada? (Definiciones - Embocada)
- A.- Cuando toca el asta de la bandera en el hoyo.
 - B.- Cuando cualquier parte de ella sobrepasa el borde del hoyo.
 - C.- Cuando reposa dentro del hoyo y toda ella se encuentra por debajo de la superficie del green.
- 177.- Un jugador utiliza como marcador de bola una pequeña rama ¿está permitido? (Definiciones – Marcador de Bola)
- A.- No, un marcador de bola tiene que ser un objeto artificial.
 - B.- Sí.
 - C.- Sí, pero no es conveniente porque corre el riesgo de que se mueva el marcador y entonces incurriría en penalización.
- 178.- Un búnker tiene una zona de hierba en el centro. La bola reposa allí ¿Está la bola en búnker? (Definiciones - Búnker)
- A.- No.
 - B.- Sí, en cualquier caso.
 - C.- Sí, si la zona de hierba está por debajo del nivel de los bordes del búnker.
- 179.- ¿Qué es el marcador? (Definiciones – Marcador)
- A.- Es la persona responsable de anotar el resultado de un jugador en su tarjeta y de certificar la misma.
 - B.- Es el compañero de partida designado para decidir las situaciones dudosas del jugador.
 - C.- Es la persona designada como árbitro de la partida.
- 180.- Con carácter general se dice que un jugador ha tomado su stance cuando: (Definiciones - Stance)
- A.- Ha colocado los pies y el cuerpo en posición de ejecutar un golpe.
 - B.- Ha apoyado el palo en el suelo inmediatamente delante o detrás de la bola.
 - C.- Ha colocado los pies en posición para jugar y además ha apoyado el palo en el suelo.
- 181.- ¿Qué es un terreno en reparación? (Definiciones – Terreno en Reparación)
- A.- Aquel en el que se está haciendo obras en el campo.
 - B.- El lugar del campo marcado por el Comité donde está prohibido el juego.
 - C.- Cualquier parte del campo definida como tal por el Comité.



182.- Un jugador tiene su bola fuera de un terreno en reparación marcado con estacas, pero le interfiere con el swing que pretende las ramas de un árbol que está dentro del terreno en reparación ¿tiene alivio? (Definiciones – Terreno en Reparación y Regla 16.1)

- A.- Sí. El terreno en reparación incluye cualquier árbol enraizado en el área definida como terreno en reparación.
- B.- No. Si la bola y el stance del jugador están fuera del terreno en reparación, no hay alivio sin penalización.
- C.- Depende de si lo establece así alguna Regla Local.

183.- En el área de salida. ¿Cuánta distancia podemos dejar por detrás de las marcas al iniciar el juego? (Definiciones- Área de salida)

- A.- Hasta un palo.
- B.- Hasta dos palos.
- C.- No hay límite de espacio.

184.- ¿A qué altura hay que dejar caer la bola para dropar correctamente? (Definiciones- Dropar)

- A.- A la altura del hombro, con el brazo extendido.
- B.- A la altura de la rodilla.
- C.- A la altura de la rodilla, con el brazo extendido.

=====